

Sehr geehrte Damen und Herren,

wir freuen uns Ihnen in Kooperation mit Coding for Tomorrow weitere Fortbildungen anbieten zu können:

1. KI in der Bildungspraxis - ChatGPT & Co.

Datum: 11.03.25, Uhrzeit 13:00-16:00 Uhr

In diesem Workshop erforschen wir, wie die Beschäftigung mit dem Thema künstliche Intelligenz (KI) Schülern ein tieferes Verständnis für Technologien vermitteln kann, die unsere Zukunft entscheidend mitgestalten werden. Wir klären zentrale Begriffe rund um KI und demonstrieren, wie ChatGPT & Co. nicht nur die Unterrichtsvorbereitung und -nachbereitung erleichtern können. Ein weiterer Bestandteil des Workshops sind ethische Fragen und Datenschutzaspekte, die für einen verantwortungsbewussten Umgang mit KI essenziell sind. Wir legen dar, wie Lehrkräfte KI-Kompetenzen wirksam an ihre Schüler weitergeben können. Dabei stellen wir praxisnahe Tools vor, die beispielsweise einen Einblick in die Prozesse des maschinellen Lernens bieten. Diese Beispiele sollen Lehrpersonen inspirieren und aufzeigen, wie KI als innovatives Element den Unterricht bereichern kann.

Zielgruppe: Der Workshop richtet sich an Lehrkräfte aller Schulformen. Er eignet sich auch für Personen aus anderen Bildungsbereichen (z. B. Bibliotheken, Jugendzentren). Für diesen Workshop sind keine Vorkenntnisse im Programmieren notwendig.

Material und Technik: Laptops oder iPads mit stabiler Internetverbindung. Aktuellen Webbrowser

2. Städte der Zukunft oder interaktive Kunstaussstellung - 3D- Welten mit CoSpaces Edu gestalten und mit VR-Brillen erleben

Datum: 13.05.25, Uhrzeit: 13:00-16:00 Uhr

Tauchen Sie ein in die faszinierende Welt der Virtual Reality! Ob futuristische Stadt oder interaktive Kunstaussstellung – CoSpaces Edu eröffnet Ihnen vielfältige kreative Möglichkeiten für Ihren Unterricht. In diesem praxisorientierten Workshop lernen Sie die wichtigsten Funktionen von CoSpaces Edu kennen und erwecken mit der visuellen Programmiersprache CoBlocks Ihre eigene 3D-Welt zum Leben. Ein besonderes Highlight ist das Erkunden Ihrer Kreationen durch eine VR-Brille, wodurch komplexe Sachverhalte greifbar werden. Anhand spannender Anwendungsbeispiele erfahren Sie, wie Virtual Reality Ihren Unterricht bereichern kann.

Zielgruppe: Der Workshop richtet sich an Lehrkräfte der 6.-10. Klasse. Für diesen Workshop sind keine Vorkenntnisse im Programmieren notwendig.

3. KI in der Bildungspraxis – Mit Tools KI bergreifen und vermitteln

Datum: 17.06.25, Uhrzeit: 13:00-16:00 Uhr

Viele Lehrkräfte stehen vor der Herausforderung, ihren Schülern die für die Zukunft relevanten KI-Kompetenzen zu vermitteln. Wie vermittelt man dieses Wissen effektiv? Welche Tools eignen sich dafür? Diese Schulung bietet Antworten. Wir stellen praxiserprobte KI-Tools vor, die speziell dafür entwickelt wurden, um Lehrkräften die Vermittlung von KI zu erleichtern. Entdecken Sie interaktive Plattformen und Anwendungen wie Teachable Machine, um grundlegende Machine-Learning-Konzepte verständlich zu machen, und QuickDraw!, um das Verständnis für KI durch spielerisches Lernen zu fördern. Neben diesen Beispielen gibt es weitere spannende Tools, die wir in der Schulung vorstellen werden. Gemeinsam erkunden wir effektive Strategien und Ressourcen, die das Lehren und Lernen von KI im Klassenzimmer unterstützen. Teilnehmende lernen, KI-Kompetenzen klar und verständlich zu vermitteln, erhalten einen Überblick über geeignete Tools und Methoden und fördern damit kritisches Denken sowie Technologieverständnis bei ihren Schülern.

Zielgruppe: Der Workshop richtet sich an Lehrkräfte von weiterführenden Schulen. Er eignet sich auch für Personen aus anderen Bildungsbereichen (z. B. Bibliotheken, Jugendzentren). Grundlagenkenntnisse zu KI sind hilfreich.

Die Fortbildungen finden im Stadtfenster (Steinsche Gasse 26) statt.

Die Anmeldung erfolgt per Mail an:

schulmedienzentrum@stadt-duisburg.de